SSI - 80

EINBRUCHMELDEANLAGE (EMA)

BEDIENUNGS- UND MONTAGEANLEITUNG
FÜR
ERRICHTER

Inhaltsverzeichnis:

		Seite
	Einleitung	3
1	Das Starten	
		4
	Erstes Einschalten	4
1.2	Bei Alarm	
2.	Meldelinien	5
2.1	Meldelinieneingänge	6
2.2	Meldelinien 1 - 8	7
2.3	Zusätzliche Programmierung	5 6 7 8
	Beispiel: Programmierung der Meldelinien	0
3.	Stromversorgung	9
3.1	Stromversorgung für Melder	9
3.2	Stromversorgungsausgänge für Zubehör	9
	Anschlüsse	10
4.1	Anschluß Sirene	10
4.2	Anschluß Lautsprecher	10
4.3	Anschluß Serieller Bus	11
5.	Fernbedienungseinheit	12 13
6.	Relais-Anschluß	
7.	Ausgang Telefonwählgerät	14
8.	Service Selbsttest	15
9.	Möglichkeiten der Scharf-/Unscharfschaltung	16
9.1	Scharfschalteverzögerung	16
9.2	Ein-/Ausgangstür	16
	Schlüsselschalterfunktionen	17
	Teilbereichssystem	17
10.	Akustische Alarme	18
11.	LED-Anzeigen	19/20
12.	Bedienung mit Benutzercodes	21
13.	Bedienung mit Direktionscode	22
14.	ALL DEVELOPMENT OF THE PROPERTY OF THE PROPERT	23
15.	Mehrbereichssystem	24
15.1	Programmiertechnik und Beispiel	25
16.	the state of the s	25
17.		26
18.		26
	Systemplan (Schaltplan)	27
	Sicherung/Technische Daten	28
	Schaltplan Anschlüsse Blockschloß	29/298
19.	- 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1	30,31,32

EINLEITUNG

Mit der Produktlinie SSI hat Svane Electronic eine neue Generation der Alarmanlagen eingeleitet. In SSI Alarmanlagen ist der neueste Stand der Technik mit einem modernen Design vereinigt.

Das SSI-Programm besteht aus: SSI-120, SSI-100, SSI-80, SSI-60, SSI-40, SSI-1000, SSI-2000, Fernbedienung, Drucker

SSI Produkte sind speziell für den skandinavischen Markt produziert, sie unterscheiden sich von den meisten anderen europäischen Alarmanlagen durch höhere Qualität und ein größeres Sicherungsniveau.

SSI - 80 Einbruchmeldeanlage:

SSI-80 ist eine neuartige Entwicklung für den Einsatz im gewerblichen Bereich. Die Anlage besteht aus einer Zentraleinheit, die das Netzladeteil und die Hauptplatine mit Bedienungstastatur beeinhaltet. Es können zwei Fernbedienungen und 1 Serviceprinter angeschlossen werden.

Von den vielen Möglichkeiten sind folgende hervorzuheben:

Benutzercodes:

: 5 Codes mit 4 oder 6 Stellen

Zentrale:

: mit 8 frei programmierbaren Differenzialmeldelinien : mit 8 frei programmierbaren Differenzialmeldelinien

Fernbedienteil: Isolieren:

: ermöglicht es, einzelne Bereiche zu isolieren

Türglocke:

: Eintrittskontrolle / Tagalarm

Teilbereich:

: Sicherung bestimmter Bereiche, die vorher durch den

Servicetechniker einprogrammiert wurden

Mehrbereichsalarm : Benutzerkode kann auf einen bestimmten Bereich programmiert und verhindert, daß Unbefugte sich in bestimmten Bereichen

aufhalten

Überfallkode Ereignisausdruck

: ausschließlich zum Gebrauch bei Überfall : Benutzer und Techniker können die letzten

32 Ereignisse ausdrucken lassen

Programm-

ausdruck

: Nur für den Techniker

Wenn Sie irgendwelche Fragen oder Verbesserungsvorschläge haben, bitte sprechen Sie mit uns. Wir wollen immer markt- und verbrauchergerechte Produkte liefern.

Unsere Fabrik Viking Control Ltd. gibt Ihnen 3 Jahre Garantie auf Fabrikfehler.

Svane Electronic ApS

1 DAS STARTEN

1.1 Erstes Einschalten:

Nach Anschluß der Spannung gibt die Zentrale 45 Sekunden eine Fehlwarnung ab, nach der das System voll gesetzt ist. Alle Bereiche sind dann voll einsatzbereit. Die 45 Sekunden dauernde Fehlwarnung kann durch Drücken einer beliebigen Taste beendet werden; in diesem Fall schaltet das Bedienungsfeld in einen ungesetzten Zustand zurück.

Das System arbeit mit einem nicht flüchtigen E2PROM-Speicher.

Die SSI-120 ist werkseitig programmiert und arbeitet bei Neuinstallation entsprechend diesen Werksvorgaben, die im Techniker-Programmier-Modus verändert werden können. Der einfachste Weg, mit einer neuen Zentrale (oder wenn der Techniker Kode vergessen wurde) in den Techniker-Modus zu gelangen ist, einzuschalten und dabei die [#] Taste zu drücken. bis alle Lampem leuchten. Mit der Progr.Adr. 72 kann der Techniker einen neuen Code eingeben.

Mit der Prog.Adr. 79 wird die Rekonfiguration des E2PROM auf die ursprüngliche Werksprogrammierung verwendet. Eine vollständige Programmiertabelle ist im Abschnitt 19.2 angeführt.

1.2 Bei Alarm:

Jeder Alarm, der möglicherweise infolge des Einschaltens ausgelöst wurde, kann durch Eingabe von [Benutzerkode]+[1],
d.h. [1] [2] [3] [4]+[1], aufgehoben werden.

Anhand der blinkenden oder leuchtenden Leuchtdioden kann man nun den Grund des Alarms erkennen.

Die Erklärung für die einzelnen Anzeigen finden Sie auf den Seiten 19/20.

2 Meldelinien

2.1 Meldelinieneingänge - Steckschraubverbinder:

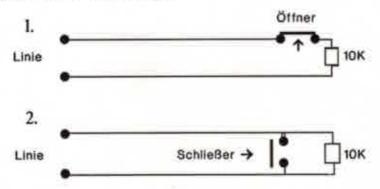
Es gibt 8 Differenzialmeldelinien.

Alle 8 Meldelinien benötigen einen Abschlußwiderstand von 10 kOhm.

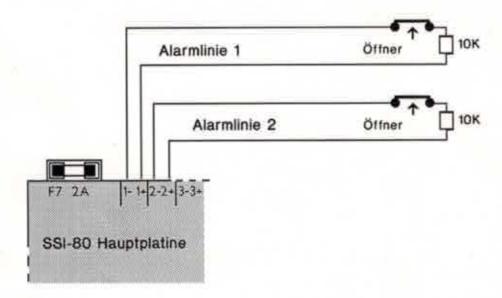
Die Ansprechempfindlichkeit beträgt ca. 30 % = 3 kOhm.

Mit der Programmieradresse 41 bis 48 besteht die Möglichkeit, diese 8 Linien völlig frei zu programmieren (siehe Punkt 2.2).

Beispiel: Anschluß der Alarmmelder



Beispiel: Installation eines Linienpaares



2.2 Meldelinien 1 bis 8 = Programmier Adresse 41 bis 48:

Es gibt folgende Möglichkeiten:

- Normale Meldelinie; nach Scharfschaltung sofort aktiv 1.
- Normale Linie mit Puls: wie 1., aber die Linie muß innerhalb einer 2. programmierbaren Zeit, zweimal aktiviert werden, bevor ein Alarm ausgelöst wird.
- Linie/Schleuse; Meldelinien, die auf Schleuse programmiert sind, besitzen folgende Eigenschaften:

- Bei Externscharfschaltung und Alarmauslösung gelten die eingestellten

Einschalt-/bzw. Alarmverzögerungszeiten.

Externscharfschaltung ist möglich, auch wenn auf Schleuse programmierte Meldelinien noch gestört sind.

- Meldelinien, die nicht mit der Schleusenfunktion programmiert sind,

werden unverzögert scharf.

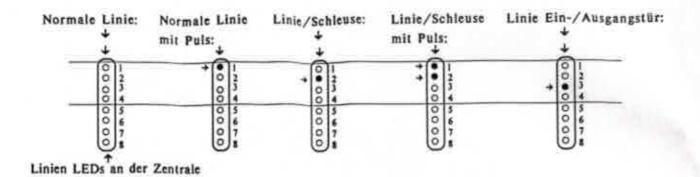
- Sind nach Ablauf der Einschaltverzögerungszeit die Schleusenmeldelinien nicht in Ordnung, wird unverzögert Hauptalarm ausgelöst.
- 4. Linie/Schleuse mit Puls: ist gleich mit 3., aber die Linie muß innerhalb einer programmierbaren Zeit zweimal aktiviert werden, bevor ein Alarm ausgelöst wird.
- Linie Ein-/Ausgangstür: Nur diese Linie startet nach einer korrekten Scharfschaltung die Alarmverzögerungszeit. Während dieser Zeit ertönt der Summer in einem langen Intervall. Es besteht die Möglichkeit mit der Programmieradresse 01.1 diese Linie so zu nutzen, daß erst nach dem Verlassen durch die Ein-/Ausgangstür die Anlage in den scharfen Zustand übergeht.
- Linie immer scharf: Meldelinien, die auf immer scharf programmiert sind, lösen auch bei unscharfer Alarmzentrale einen Hauptalarm aus. Diese Anwendung ist für Meldelinien gedacht, an denen z.B. Glasbruchsensoren angeschlossen sind,
- Linie technischer Alarm: Linie, die keinen Alarm auslöst, sondern nur per Telefonwählgerät (Terminal G) übertragen wird. Anzeige durch blinkende Linien LED.
- 8. Linie Überfall: Linie aktiviert Sirene und Telefonwählgerät. Diese Linie hat erste Priorität bei der Übertragung.
- Linie stiller Alarm/Notruf: Diese Linie aktiviert nur das Telefonwähl-9. gerät und hat auch hierbei erste Priorität.
- 10. Sabotagelinie: 24 Stunden aktiviert, Alarm kann durch Sirene oder Telefonwählgerät gemeldet werden. Die Sirene folgt der vorgegeben Zeit.

2.3 Zusätzliche Programmierung:

Zusätzlich kann zu jeder Linie folgendes programmiert werden:

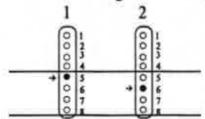
- 1. Nur Anzeige (ohne Alarm und ohne Alarmübertragung)
- Kundenbereich blockiert, d.h. eine Sperrung der Linie durch den Nutzer ist nicht möglich.

2.4 Beispiel: Programmierung der Meldelinien



Linie immer scharf		charf	Linie techn. Alarm			Linie Überfall		Linie stiller Alarm			Sabotage Linie			
	.0.0	1 2 3 4	÷	0000	1 2 3 4	*		1 2 3 4	+	0000	1 2 3 4	*	•	1 2 3 4
	0000	5 6 7		0000	5 6 7 8		0000	5 6 7 8		0000	5 6 7 8		0000	5 6 7 8

Zusätzliche Programmierung:



- I. Anzeige nur durch Linien LED.
- 2. Kundenbereich blockiert.

Beispiel:

Wenn Sie eine Linie als Linie Ein-/Ausgangstür nutzen wollen und keine Benutzerisolierung möglich sein soll.

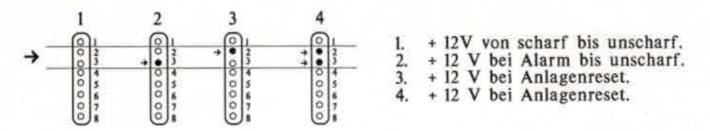
- 1. Die Zentrale muß sich im Techn.Prog.Menu befinden (alle LEDs leuchten)
- 2. Tasten Sie nun die Progr.Adr. 41] für Linie 1 ein (alle LEDs gehen aus)
- 3. Drücken Sie nun die Taste 3 (LED 3 leuchtet)
- 4. Drücken Sie nun die Taste 6 (LED 6 leuchtet)
- 5. Drücken Sie nun die Taste (# (Akustische Quittung) alle LEDs leuchten
- 6. Nun kann die Programmierung fortgeführt oder beendet werden.

Stromversorgung

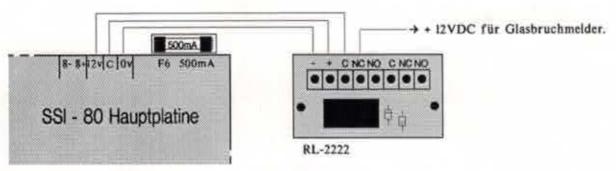
3.1 Stromversorgung für Melder:

An der Oberseite der Stromversorgungsplatine befindet sich eine Anschlußmöglichkeit für die Stromversorgung der Alarmmelder. Der mittlere Anschluß dieses Blocks [C] ist für verschiedene Anwendungen programmierbar.

Programmierungsmöglichkeiten für Klemme [C] (Prog.Adr. 01 Punkt 2 u. 3)

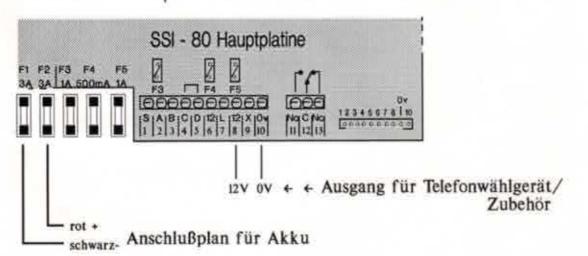


Montagebeispiel für Glasbruchmelder:



3.2 Stromversorgung/Ausgang für Zubehör:

Anschluß befindet sich unten auf der Hauptplatine. Es sind 1 Ausgang mit 13,6 V und 1 mit 0 V vorhanden. Alle Ausgänge + die Akku-Versorgung sind mit Sicherungen gesichert.



4. Anschluß für Sirene und Lautsprecher

4.1 Sirene:

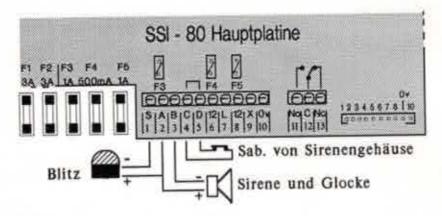
12 Volt Ausgang für Glocke oder Sirene, max 1 Amp.
Glocke/Sirenenzeit kann von 1 bis 99 min. mit Prog.Adr. [06] eingestellt werden.
Glocke/Sirenen Verzögerung kann von 1 bis 99 min.
mit Prog.Adr. [07] eingestellt werden.

Anschluß 1 = A = + 12 V für Sirene (Sicherung F1 = 1 A)

Anschluß 2 = B = 0 V

Anschluß 3 =C = Sabotagelinie für Sirene Anschluß 4 =D = Sabotgelinie für Sirene

Beispiel: Installation für Glocke/Sirene.



4.2 Lautsprecher:

SSI-80 hat I Lautsprecherausgang.

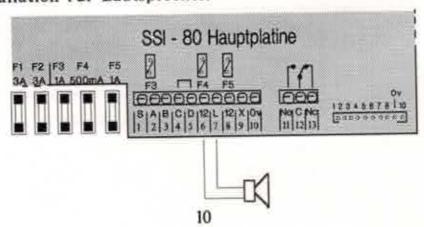
Anschluß 6 und 7 = Alarmtöne laut und

Kontroll- und Alarmtöne leise

Die SSI-80 hat eine Anschlußmöglichkeit für externen Lautsprecher.

Zwischen der Klemme 6 und 7 des Anschlusses werden ein oder mehrere Lautsprecher angeklemmt, welche Kontroll- und Alarmtöne abstrahlen. Mit der Prog.Adr. 01.4 ist es möglich, den werksseitig als leise programmierten Ausgang auf laut umzuprogrammieren.

Wichtig! max. Belastung von Klemme 7 = 500 mA,
Anschlußwerte der Lautsprecher min. 4 Ohm, max. 16 Ohm
Beispiel: Installation für Lautsprecher.



4.3 Serieller Bus:

Der Anschluß für den seriellen Bus sorgt für die Netzstrom- und Datenverbindung zu den entfernt angebrachten Fernbedienteilen und zum Drucker.

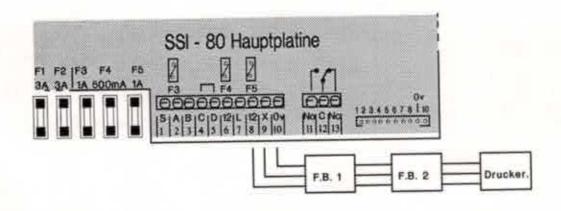
Anschluß 8 = Versorgung serieller Bus (Sicherung F3 = 1 A)

Anschluß 9 = Zweiweg - Daten

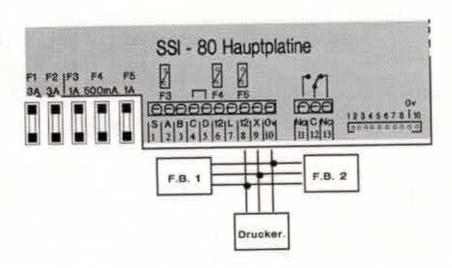
Anschluß 10 = 0V

Der Hauptgrund für eine Begrenzung der Kabellänge ist der Ohm'sche Widerstand des Kabels. Für einen zuverlässigen Betrieb müssen an den Fernbedienteilen min. 11 V anliegen, wenn alle LEDs leuchten! Für Berechnungen muß angenommen werden, daß jedes entfernt aufgestellte Fernbedienteil 100 mA zieht und der Drucker 500 mA. (Der Ruhestrom beträgt etwa 20 mA bzw. 100 mA.)

Beispiel: Installation für Fernbedienung und Drucker in Reihe.

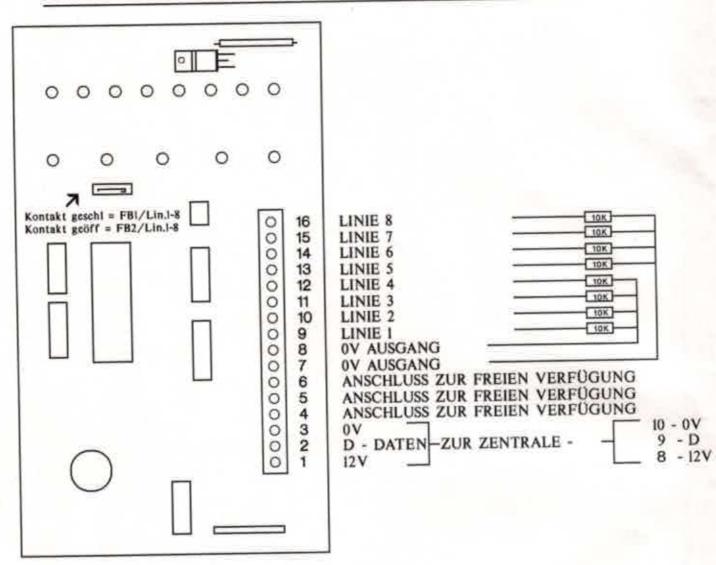


Beispiel: Installation für Fernbedienung und Drucker parallel.



5. FERNBEDIENUNGSEINHEIT

MAX. 2 EINHEITEN KÖNNEN AN DIE HAUPPTANLAGE ANGESCHLOSSEN WERDEN



5.1 Das Bedienfeld kann 2 abgesetzte Endgeräte aufnehmen. Alle Tastenblock- und Anzeigefunktionen sind bei den entfernt angebrachten Fernbedienungen vorhanden. Es besteht die Möglichkeit, die Alarmmelder auch an die Fernbedienung anzuschließen;

Beachten Sie, daß bei Verwendung von zwei Fernbedienteilen die Programmierschalter NICHT in der gleichen Position sitzen dürfen. Alle Linien der Fernbedienungen sind logisch in Serie mit der jeweiligen Linie der Zentrale.

Nicht benutzte Linien von abgesetzten Fernbedienteilen können durch Nutzung der Progr.Adr. [40] abgeschaltet werden. Die abgesetzten Fernbedienteile arbeiten ständig in Abrufbetrieb, um die Unversehrtheit der Kabel zu kontrollieren. Ein fehlerhafter Abruf oder ein Sabotageversuch an einer der entfernt angebrachten Fernbedienungen erzeug einen Sabotagealarm, der durch die langsam blinkende Sabotage LED an der Zentrale zu erkennen ist.

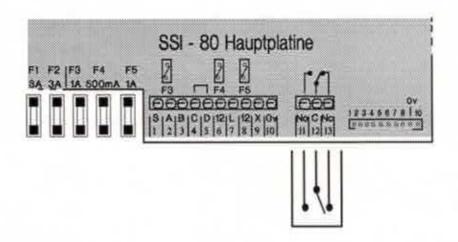
12

80-12

6. RELAIS

6.1 Relais-Anschluß:

Es gibt 1 spannungsfreies Relais mit Wechselkontakt. Diesem Relais kann ein bestimmter Bereich zugewiesen werden (Progr.Adr. 61) Der Kontakt ist für 28V/2,5 Amp. bemessen und daher nicht für das Netz dimensioniert.



Mit der Progr.Adr. 60 ist folgende Programmierung möglich:

- Relais folgt Scharfschalte- und Alarmverzögerung (z.B. um eine Flurbeleuchtung zu schalten).
- 2. Relais fällt bei zu niedriger Spannung ab.
- Relais fällt ab, wenn keine Linie ausgelöst hat. Dies wird benögtigt für Zwangsläufigkeit bei Nutzung eines Blockschlosses.
- 4. Aktiv nach Scharfschaltung.

7. Ausgang für Telefonwählgerät

Pin 1 bis 8 = CMOS-Ausgänge durch serielle IK-Widerstand auf 12V begrenzt.

Pin 9 = 0 Volt

Pin 10 = Eingang Leitungsüberwachung (Telefon-LEDs) 12V entfernt ergibt Leitungsstörung.

Eine Leitungsstörung hebt jegliche anstehende Alarmverzögerung auf.

Die Anzeige einer Leitungsstörung kann durch Programmierung

Die Anzeige einer Leitungsstörung kann durch Programmierung in der Progr.Adr. [02) Punkt 5 abgeschaltet werden.

Anmerkung: Die Pins sind von oben nach unten durchnumeriert, d.h. Pin 10 befindet sich an der unteren rechten Seite der Karte.

Die Telefonwählgerät-Ausgänge Pin 1-8 haben entsprechend der Prog.Adr. (02) Punkt 1 Doppelfunktionen.

Variante I

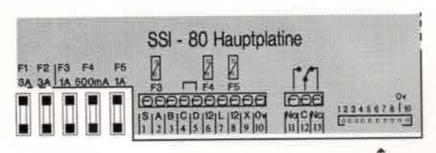
Prog.Adr. (02) Linien LED I leuchtet nicht.

220V Überwachung 30 Minuten. Akku Überwachung 2-> 3+ Linienisolierung 4-> Scharfschaltung Technischer Alarm 5-6-Sabotage/24h 7+ Pol. Notruf Diebstahlalarm 8→ 9-OV 10← Eingang Telefonstörung LED (12 V)

Variante 2

Prog.Adr. (02) Linien LED 1 leuchtet.

Linic 1 + Sab.Linic 1 1-+ Sab.Linie 2 Linic 2 2-> + Sab.Linie 3 Linie 3 3→ + Sab.Linie 4 4-> Linie 4 + Sab.Linie 5 Linie 5 5-> Linie 6 + Sab.Linic 6 6-> Linie 7 + Sab.Linie 7 7-+ Sab, Linie 8 u. Zentral Sab. 8→ Linic 8 9+ 0 V 10← Eingang Telefonstörung (12 V)



Telefonsender Ausgang

8. Service - Test

8.1 Selbsttest:

Befindet man sich im Tech.-Prog.Menu, ist es sehr leicht möglich, alle Eingänge und Ausgänge zu testen durch einfaches Aufrufen der Prog.Adr. [90].

Die Tasten 1,2,3,4 und 9 besitzent eine Wechsel- (ein) -funktion und führent folgende Tests durch:

- [1] Sirenen Test.
- [2] Lautsprecher/Blitz Test.
- [3] Gehtest
- [4] Relais
- [9] Test LED / Telefonwählgerät Terminal G, PIN 1 9
- [0] E2PROM Speicher-Test nicht flüchtig. Summen = Fehler.

Jeder Test wird mit [*] abgeschlossen.

Durch Drücken der Taste gelangt man wieder in den Techniker Modus.

9. Möglichkeiten der Scharf-/Unscharfschaltung

9.1 Scharfschalteverzögerung

Werksseitig ist eine Scharfschalteverzögerung von 30 Sekunden programmiert. SSI-80 schaltet nach der Scharfschalteverzögerung scharf, wenn alle Linien geschlossen und fehlerfrei sind. Während der Scharfschalteverzögerung ist ein ununterbrochener Ausgangston zu hören. Nicht geschlossene oder fehlerhafte Linien erzeugen einen pulsierenden Störungston.

An der Zentrale zeigen die LEDs an, welche Linie gestört ist. Die Scharfschalteverzögerung beginnt erneut nach Beseitigung der Störung.

Falls die letzte Ausgangstür bei Ablauf der Scharfschalteverzögerung offen ist, wird die Scharfschaltung verschoben, bis die Tür geschlossen ist.

Beachten Sie bitten, daß mindestens eine Linie als Ein-/Ausgangstür programmiert sein muß zum Aktivieren der Schleusenlinie (Alarmverzögerung) beim Eingang.

9.2 Ein-/Ausgangstür

Man kann eine Linie Ein-/Ausgangstür dazu nutzen, die Alarmanlage scharfzuschalten. Mit Progr. Adr. 01.1 (LED leuchtet) legt man fest, daß erst nach dem Schließen der Tür die Alarmanlage scharf ist.

Eine Kombination von Scharfschalteverzögerung und automatischer Scharfschaltung beim Schließen der Ein-/Ausgangstür ist möglich:

Progr.Adr. 01.1 (LED leuchtet) und Progr.Adr. 03 = 99 (=Scharfschalteverzögerung 99 Sekunden.)

In diesem Fall schaltet die Alarmzentrale scharf, auch wenn das Schließen der Ein-/Ausgangstür nicht gemeldet wurde. Die Alarmanlage kann bei geöffenter Ein-/Ausgangstür nicht scharfschalten. Ein pulsierender Störungston wird zu hören sein.

Eingang durch die Ein-/Ausgangstür startet die Alarmverzögerungszeit.

9.3 Schlüsselschalterfunktionen

Die Zentrale bietet die Möglichkeit, mit einem Schlüssel auf auf zwei verschiedene Möglichkeiten scharfzuschalten:

Progr. Adr. 01.8 (LED leuchtet):

Total Scharf- und Unscharfschaltung mit Schlüsselschalter über Sabotagelinie 8. Auf Protokollen ist diese Linie mit D gekennzeichnet.

Prog.Adr. 01.7 (LED leuchtet):

Scharf- und Unscharfschaltung eines Teilbereichs mit einem Schlüsselschalter. über Sabotagelinie 7. Die Linien, die nicht scharf sein sollen, werden unter der Progr.Adr. 20 eingegeben. Auf Protokollen ist diese Linie mit E gekennzeichnet.

Diese Schlüsselschalterfunktionen sind ungültig, wenn die Zentrale für Mehrbereichssystem-Operationen programmiert ist.

Bemerkung: Man kann mit Schlüsselschalter oder Schlüsselschalter und Tastatur scharf- und unscharfschalten.

9.4 Teilbereichsystem (Teilbereichsalarm)

Während der Scharfschalteverzögerung ist ein tiefer Ausgangston zu hören. Alle Linien, die für diesen Code programmiert wurden, werden automatisch isoliert. Die Scharfschalte-/Alarmverzögerung beginnt durch Öffnen der Ein-/ Ausgangstür oder durch Eingang eines Zwischenausgangsweges.

- 1. Benutzercode und eingeben.
- 2. Ein tiefer Ausgangston ist zu hören.

3. Alle Linien, die mit einer der Progr. Adr. 20 - 24

programmiert sind, sind isoliert.

4. Der programmierte Teilbereich ist unscharf, der Rest ist scharf.

5. Zum Unscharfschalten Benutzercode und (1) -

10.0 AKUSTISCHE ALARME

Alarme bei Immer-Scharf-Linien rufen bei unscharf geschalteter Alarmanlage einen internen Lautsprecher Warnton hervor. Wahlweise wird ein voller Alarm ausgelöst, wenn Prog.Adr. 02.2 auf LED leuchtet programmiert ist. Ein Sabotagealarm aktiviert immer den Ausgang für das Telefonwählgerät.

Wenn die Alarmanlage scharfgeschaltet ist, startet ein Alarm sofort den Ausgang für das Telefonwählgerät. Die lokalen akustischen Signale werden mit Prog.Adr. 06 (Hauptalarmdauer) und Prog.Adr. 07 (Voralarmzeit) programmiert. Vom Werk ist die Voralarmzeit auf 0 Minuten und die Hauptalarmdauer auf 3 Minuten programmiert. Ein Sabotage- oder Überfallalarm heben die Voralarmzeit auf.

Nach Beendigung der Hauptalarmzeit ist die Zentrale wieder automatisch scharfgeschaltet.

Jede weitere Auslösung einer Linie löst wieder Hauptalarm aus, jedoch diesmal ohne Voralarmzeit. Wie oft sich die Alarmanlage nach einem Hauptalarm scharfschalten soll, wird unter Prog.Adr. 09 festgelegt. Beachten Sie, daß beim Wert 0 die Resetversuche ungegrenzt sind.

Der Alarm über Lautsprecher folgt normalerweise der Sirenenzeit, aber die Prog.Adr. 02.3 (LED leuchtet) zwingt den Lautsprecher solange aktiv zu zu sein, bis der Alarm unscharf geschaltet ist.

Mit der Prog.Adr. 02.4 kann festegelegt werden, daß bei Alarm im Teilbereich nur die Sirenen aktiviert werden und nicht der Ausgang für das Telefonwählgerät.

Ein Überfall-Alarm ist vollkommen verdeckt, d.h. das Bedienfeld verbleibt in dem Zustand, wie es vor dem Überfall war. Nur die Zeichengeber und Relaisausgänge arbeiten (falls programmiert).

II. LED-ANZEIGEN

11.1 Linien LEDs:

Wenn das System scharfgeschaltet ist, sind alle LEDs erloschen. Nach Eingabe eines gültigen Benutzercodes leuchten die Linien LEDs ausgelöster Linien mindestens 20 Sekunden.

11.2 Auf einen Alarm folgende Linienanzeige:

Nachdem ein Alarm gelöscht wurde, ist die Anzeige verriegelt und wird erhalten. Die nun langsam blinkenden LEDs kennzeichnen alle Linien, die vor dem Scharfschalten isoliert wurden. Die sehr schnell blinkende LED zeigt die Linie an, die den Alarm ausgelöst hat. Alle ständig leuchtenden LEDs stellen alle anderen ausgelösten Linien dar.

11.3 Linienanzeigen im Techniker-Modus:

Im Techniker Programmier-Modus werden die Linien LEDs als Hilfe beim Bearbeiten von verschiedenen Progr.Adr. benötigt. Das System befindet sich immer dann im Techniker-Programmier-Modus in Erwartung einer zweistelligen Progr.Adr., wenn alle Linien- und System LEDs ununterbrochen leuchten.

11.4 Netz-LED ():

Blinkend ... Netzspannung fehlt länger als 30 Minuten (gesperrt).

Ein ... Netzspannung O.K.

Aus ... Netzspannung fehlt.

11.5 Akku-LED ((•□)):

Blinkend ... Akku hat Zellenschluß oder Niederspannung

Ein ... Nur Akku, d.h. keine Netzspannung.

Aus ... Alles O.K.

11.7	Sabotage-LEDs	(●▲):
	Blinkend	Fernbedienung fehlt (Deckel ab oder Kabel defekt)
	Ein	Sabotagealarm
	Flimmern (8 Sek) Aus	Tastenblock-Sabotage (Tastenblock gesperrt) Alles O.K.
11.8	Telefon-LED	():
	Blinkend	Leitungszustand (wenn aktiviert) verriegelt nicht.
	Ein	Bedienungsfeld muß rückgesetzt werden, Netz- spannung fehlt länger als 30 Minuten oder eine Schutzbereichsstörung während des Ausgangs. (Letzteres verriegelt nicht).
	Aus	Alles O.K.
11.9	Eing.Tür-LED	(①11):
	Blinkend	Zentrale befindet sich im Befehlsmodus. Ein gültiger Code wurde eingegeben.
	Ein	zeigt Scharfschaltverzögerung an.
	Alle 8 s blinkend	Anlage ist scharf (das Blinken muß durch Progr.Adr. [01] Punkt 6 aktiviert werden.)
	Zusätzlich leuchte Bestätigung jedes	et die Eing. Tür LED vorübergehend zur optischen
11.10) Tasten:	
	(Teilsicher Unscharf	rung: Wird in Verbindung mit einem Code für die Teilsicherung/ Schaltung einer Anzahl von Linien (Isolierung) angewandt.
	(Türglock	e: lagalarm.
	(Teilber. A (durch S	larm: Mit Benutzercode für Teilsicherung/Unscharfschaltung. ervicetechniker vorprogrammiert).
	(() Komman	dotaste: Quittung nach Benutzerkode.
	(*)Progr.Tas Reset od	te: Nur in Verbindung mit Programmierungen und Benutzercode er Annullierung bei Fehleingaben.
	(#) Progr.Ta	ste für die Bestätigung jeder Eingabe.

12. BEDIENUNG MIT BENUTZERCODE

Die Tastatur ist gegen versuchtes Code-Knacken gesichert, indem die Tastatur nach 30 unzulässigen Tastenbetätigungen "sperrt". Die Tastatur ist 4 Minuten lang gesperrt. Während dieser Zeit schaltet der Telefonwählgerät Ausgang PIN 9 hoch und die Sabotage LED blinkt alle 8 Sekunden. Die Tür LED gibt während dieser Sperrzeit keine optische Bestätigung einer Tasten-Einagabe.

12.1 Scharfschalten:

1. CODE + [1].

2. Die Scharfschalteverzögerung beginnt, ein konstanter Ton ist zu hören.

Wenn der Ton stoppt, ist die Alarmanlage scharf.

 Gibt es einen Fehler, ist ein schnell pulsierender Ton zu hören. Geben Sie den CODE und ein, finden Sie den Fehler und schalten erneut scharf.

12.2 Unscharfschalten:

Beim Eingang wird die Alarmverzögerungszeit (Linie Schleuse) aktiviert.
 Ein langsam pulsierender Ton ist zu hören.

 Gehen Sie direkt zur Zentrale, geben den CODE und ein. Der Eingangston stoppt. Die Alarmanlage ist unscharf.

Nur die 220 V LED leuchtet.

12.3 Reset nach einem Alarm:

I. CODE + 1 . Der Alarm stoppt.

 CODE + , alle LEDs leuchten kurz auf, ein Quittungston ist zu hören. Danach leuchtet nur die 220 V LED. Die Anlage ist wieder bereit.

12.4 Scharf-/Unscharfschalten für Teilbereich:

1. Scharfschalten:

CODE + . Ein tiefer Ton ist zu hören und die LEDs zeigen an, welche Linien isoliert sind. Nach Beendigung des Tons ist die Anlage scharf geschaltet, außer der Linien, die vorher vom Techniker programmiert worden sind.

2. Unscharfschalten:

CODE + 1 .

12.5 Isolieren von Linien:

1. CODE + C + die Linien, die nicht scharf geschaltet werden sollen + .

 Die gewählten Linien sind jetzt nicht aktiv bis zum nächsten Unscharfschalten.

12.6 Türklingel-Funktion:

1. CODE + + die Linie(n), die als Türklingel fungieren sollen + 1.

2. CODE + [6] hebt diese Funktion auf.

3. Reset durch CODE + 🖈

13. BEDIENUNG MIT DIREKTIONSCODE

13.1	Änderung des Direktionscodes:
	CODE + # + 10 + 6 + den geänderten Code + # + 0 . Ein Quittungston ist zu horen. Der Code ist geändert.
13.2	Eingeben von Benutzercodes (Prog.Adr. 11-14) CODE + # + 11-14 + den Benutzercode + # + . Ein Quittungston ist zu hören. Der Benutzercode ist eingegeben.
13.3	Eingeben des Überfallcodes (Prog.Adr. 71) CODE + # + 71 + # + Überfallcode + # + ① Ein Quittungston ist zu hören. Der Überfallcode ist eingegeben.
13.4	Ändern von Codes: CODE + # + Progr.Adr., die geändert werden soll (10-14,71) + C + neuen Code + # + (1) . Ein Quittungston ist zu hören. Der Code ist geändert.
13.5	Löschen von Codes: CODE + # + Progr.Adr., die gelöscht werden soll (10-14,71) +
13.6	Ausdruck der Ereignisse (Prog.Adr. 75): CODE + # + 75. Der Ausdruck beginnt. Stoppen des Ausdrucks mit * . Nach Beendigung des Ausdrucks: .
13.7	Eingabe/Änderung der Uhrzeit und Datum (Progr.Adr. 74): CODE + # + 74 + hh + # + mm + # + TT + # + MM + # + JJ + Ein Quittungston ist zu hören. Uhrzeit und Datum sind eingestellt.
13 8	Zugang zum Testprogramm (Prog.Adr. 90.0 - 90.9):

CODE + # + 90, Durch Drücken der Tasten 0 - 9 werden folgende Funktionen getestet:

1 : Sirenentest
2 : Lautsprechertest
3 : Gehtest in allen Linien
4 : Relais

- 9: LED Test und Telefonsender Terminal G 0: E2prom Test: Tonfolge 128 Zeichen + Quittungston. Jeder Test wird mit einem * abgeschlossen.
- nach Beeendigung des Testprogramms.

14. BEDIENUNG MIT TECHNIKERCODE

Der Technikercode wird ausschließlich vom Installateur zum Programmieren und Ändern benutzt. Mit dem Code kann der Zugang zur Zentrale mit oder oder ohne Sabotagealarm programmiert werden (Prog.Adr. 2.6).

14.1 Programmiertechnik:

1. Lösen Sie durch Abnehmen des Deckels einen Sabotagealarm aus.

 Geben Sie den werksseitig programmierten Direktionscode (1234) + ① ein. Der Alarm stoppt.

3. Geben sie jetzt den werksseitig programmierten Technikercode (2580) ein.

Alle LEDs leuchten. Sie sind im Techniker-Programmier-Menue.

4. Geben Sie nun die Prog.Adr. ein, die Sie ändern wollen (Prog.Adr. 01-90). Alle LEDs erlöschen (nur wenn vorher etwas einprogrammiert wurde, zeigen die LEDs 1 - 8 dies durch Leuchten an). Nach Eingeben einer Prog.Adr. wirken die Tasten 1 - 8 als Ein-/Aus Schalter für die LEDs 1 - 8. Jede Eingabe muß mit # bestätigt werden. Ein Quittungston ist zu hören. Alle LEDs leuchten wieder. Die nächste Prog.Adr. kann angesprochen werden. Bei Fehleingaben drücken Sie die Taste * . Alle LEDs leuchten wieder. Fahren Sie fort, wie unter 4. beschrieben.

14.2 Zurück zu werksseitig programmierten Werten (Prog.Adr. 79):

Geben Sie die Prog.Adr. 79 ein. Alle LEDs erlöschen ca. 5 Sek. und ein Quittungston ist zu hören. Die werksseitig programmierten Werte sind gültig.

14.3 Ausdruck der Ereignisse (Prog.Adr. 75):

 Drücken Sie 75. Alle LEDs erlöschen und der Ausdruck der letzten 32 Ereignisse beginnt.

2. Den Druckvorgang kann man vorzeitung durch Drücken der Taste * beenden.

14.4 Ausdruck der Programmierungen (Prog.Adr. 76):

1. Drücken Sie 76. Alle LEDs erlöschen und der Ausdruck beginnt.

2. Den Druckvorgang kann man vorzeitung durch Drücken der Taste * beenden.

14.5 Logcode (Prog.Adr. 73):

Der Logcode hat 4 Ziffern. Er kann z. B. benutzt werden, um die Zentralen zu nummerieren. Die Nummer wird nur beim Ausdruck der Ereignisse und der Programmierungen gezeigt.

14.6 Uhr und Datum stellen (Prog.Adr. 74):

Uhr und Datum werden zum Ausdruck der Ereignisse und der Programmierungen benötigt. Nach totalem Stromausfall müssen diese Daten neu eingegeben werden. Drücken Sie 74 + hh + # + mm + # + TT + # + MM + # + JJ + # . Ein Quittungston ist zu hören.

14.7 Wahl der Sprache für den Drucker (Prog.Adr. 77):

dänisch	englisch	deutsch	französisch	holländisch		
0000	0000	→ 0 1 0 2 0 3 0 4	* 0 1 2 3 4	0 t 2 3 3 4		
00 6	0 6 7 8	00 6	0000	0000		

14.8 Eingeben/Ändern/Löschen von Codes:

Mit dem Techniker-Code können alle Codes eingeben, geändert und gelöscht werden.

23

15. Mehrbereichssystem

Eine der stärksten Eigenschaften der SSI-80 ist das Mehrbereichssystem. Das bedeutet, es können bis zu 5 Bereiche geschaffen werden, die individuell betreten werden dürfen. Alle Benutzer haben einen gleichen Ein-/Ausgangsweg und eine letzte Ausgangstür.

Sobald eine der Prog.Adr. im Mehrbereichssystem programmiert ist (Prog.Adr. 30-34) schaltet das System automatisch auf Mehrbereichsbetrieb um. Um wieder in die normale Benutzung des Systems zu gelangen, müssen alle Werte in den Prog.Adr. 30 - 34 gelöscht werden.

Jedem Benutzer kann seinen bestimmten Bereich unscharf schalten. Es können mehrere Benutzer dieselben Bereiche teilen, aber solche "überlappenden" Bereiche können nicht scharfschalten, bevor die letzte sich in diesem Bereich aufhaltende Person zum Verlassen ihren Code eingegeben hat.

Der Ein-/Ausgangsweg und die Ausgangstür muß von jedem Benutzer scharf/unscharf geschaltet werden können. Die letzte Person, die das Gebäude verläßt, schaltet die Alarmanlage komplett scharf.

Alarme im Mehrbereichsssystem dauern immer mindestens 10 Sekunden und werden nicht per Telefonwählgerät übertragen, wenn sich noch jemand im Gebäude befindet. Sie können mit jedem Benutzer- und Wächtercode ausgeschaltet werden.

Nach Eingabe eines gültigen Benutzercodes zeigen die leuchtenden LEDs ca. 10 Sek. die Bereiche an, die betreten werden können. Es ertönt ein Piepton, wenn alles in Ordnung ist. Liegt ein Fehler vor, ist ein Störungston zu hören, der nur durch erneute Eingabe des Codes ausgeschaltet werden kann. Das stellt sicher, daß das Gebäude nicht versehentlich ungeschützt verlassen wird.

Erweiterte Möglichkeiten im Mehrbereichssystem:

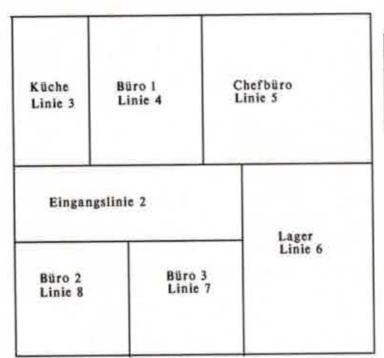
- 1. Jeder Benutzer oder Wächercode kann alle Bereiche scharf-/unscharfschalten durch Eingabe von Code +) + (1) .
- 2. Ein oder mehrere bestehende Störungen können automatisch isoliert werden durch Eingabe von Code + .
- WICHTIG: Wenn die Zentrale im Mehrbereichssystem benutzt wird, kann sie nicht für das Teilbereichssystem und Taglarm programmiert werden.

15.1 Programmiertechnik und Beispiel

Das Mehrbereichssystem kann nur im Techniker-Menue programmiert werden.

Geben Sie eine der Progr.Adr. 30 - 34 (entsprechend den Codes Prog.Adr. 10-14) und die Bereiche, die für diesen Code betreten werden dürfen.

Beispiel:



Code	Linien
Direktion = 1000	= 3 4 5 6 7 8
Büro 1 = 2000	= 3 4
Büro 2 = 3000	= 3 8
Büro 3 = 4000	= 3 7
Lager = 5000	= 3 6

16. Unterschied zwischen Teilbereichs- und Mehrbereichssystem:

Im Teilbereichssystem wird mit dem Benutzercode und Halbmond die Alarmanlage scharfgeschaltet, außer der Linien, die vorher vom Techniker programmiert worden sind. Es kann nur ein Benutzer zur Zeit mit seinem Code die Alarmanlage teilweise scharfschalten. Der Teilbereich wird benutzt z.B. wenn jemand in einem Haus oben seine Wohnung hat und unten sein Geschäft. Hält er sich in der Wohnung auf, wird die Anlage unten scharfgeschaltet und umgekehrt. Verläßt er das Haus ganz, wird die Anlage total scharfgeschaltet. Der Benutzer kann also mit seinem Code alle Bereiche scharf oder unscharf schalten.

Im Mehrbereichssystem werden verschiedenen Benutzern verschiedene Bereiche zugeteilt, die sie betreten dürfen. Mit ihrem Code können sie also nur die Linien scharf-oder unscharfschalten, die ihnen zuprogrammiert sind. Sie können niemals in andere Bereiche gehen, ohne einen Alarm auszulösen. Sie können niemals die Alarmanlage total unscharfschalten.

Beide Systeme können nicht zur gleichen Zeit programmiert werden. Entweder man benutzt das Teilbereichssystem oder das Mehrbereichssystem.

17. Möglichkeiten der Codes:

17.1 Benutzercode

- kann die Anlage scharf- und unscharfschalten

- kann die Anlage nach einem Alarm zurücksetzen (Reset)

- kann die Anlage teilweise scharfschalten (Teilbereich)

- kann die Anlage im Mehrbereichssystem schalten

- kann Linien isolieren

- kann Türklingel Funktion programmieren

17.2 Direktionscode

- gleiche Möglichkeiten wie Benutzercode

 kann Benutzer-,Direktions- und Überfallcode eingeben, ändern und löschen

- kann Datum und Uhrzeit einstellen

- kann die letzten 32 Ereignisse ausdrucken lassen

- hat Zugang zum Testprogramm

17.3 Technikercode

- gleiche Möglichkeiten wie Direktionscode

- kann Wächtercode eingeben, ändern und löschen

- kann Logcode eingeben, ändern und löschen

- kann Programmierungen ausdrucken lassen

- kann Anlage auf werksseitige Werte zurücksetzen

- kann alle Programmierungen vornehmen

17.4 Wächtercode

- bevor er benutzt werden kann, muß ein Alarm ausgelöst werden

 kann den Alarm ausschalten, die Zentrale zurücksetzen und und wieder scharfschalten

- kann NICHT die Zentrale UNSCHARF schalten

- die Scharfschalteverzögerung beträgt immer 99 sec.

17.5 Logcode

- kann zur Nummierung der Zentralen benutzt werden

 erscheint nur auf den Ausdrucken der Ereignisse und der Programmierungen

17.6 Überfallcode

- kann auf zwei Arten programmiert werden:

a. Extra Code mit Prog.Adr. 71

b. an den Benutzercode wird eine 0 angefügt.

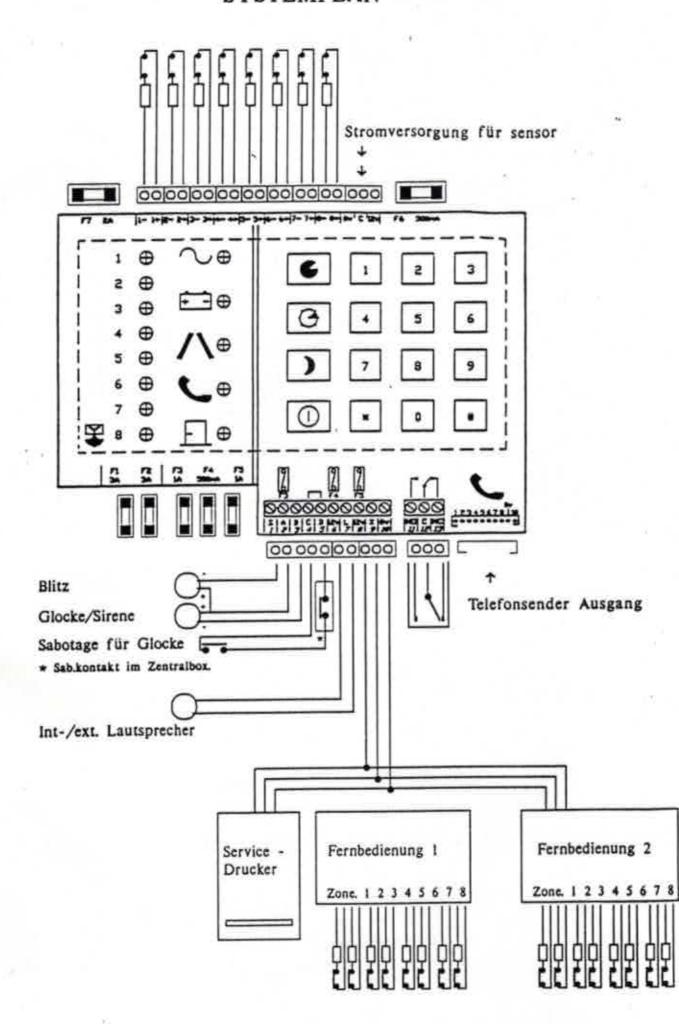
- lösen immer stille Alarme aus

18. Ereignisspeicher

SSI-80 verfügt über einen Speicher, der die letzten 32 Ereignisse, wie Scharf-/Unscharfschalten, Reset, Alarm, Sabotage etc. speichert. Jedes Ereignis wird mit einer Zeitangabe versehen. Die Inhalte des Protokollspeichers können regelmäßig mit einem tragbaren SSI-Drucker ausgedruckt werden.

Der Protokollspeicher wird in einem Mikroprozessor-RAM gehalten und ist daher flüchtig. Bei totaler Unterbrechung der Stromzufuhr wird er vollständig gelöscht.

SYSTEMPLAN



SICHERUNG/TECHNISCHE DATEN

HAUPTPLATINE:

+ Akku F1 3.15 A (T) Akku F2 3.15 A (T) Glocke/Sirene und Blitz Außen 1 AMP F3 Lautsprecher F4 500 mA Serieller Bus. 1 AMP F5 Melder-Versorgung für Sensor 500 mA F6 Transformator 17 Volt 2 AMP F7

TECHNISCHE DATEN:

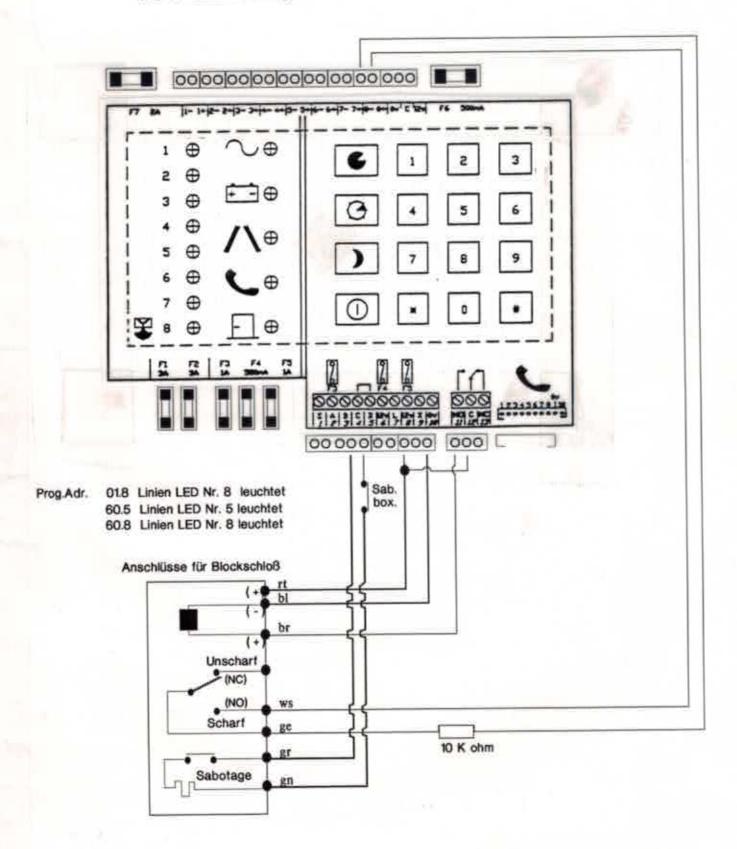
40mA Verbrauch Hauptzentrale Verbrauch Fernbedienung 25mA 500mA Verbrauch Drucker Akkukapazität max/min 6.5 Ah = 220/17VAC + - 10% Betriebsspannung 1.5 A Belastung max. = 2.5 Ah 24 Volt Relaiskontakte max. 10 mA Telefonsenderbelastung max. =

Montage der Fernbedienungseinheit max. 100 m von der Hauptanlage.

SSI-80

ANSCHLÜSSE FÜR BLOCKSCHLOSS

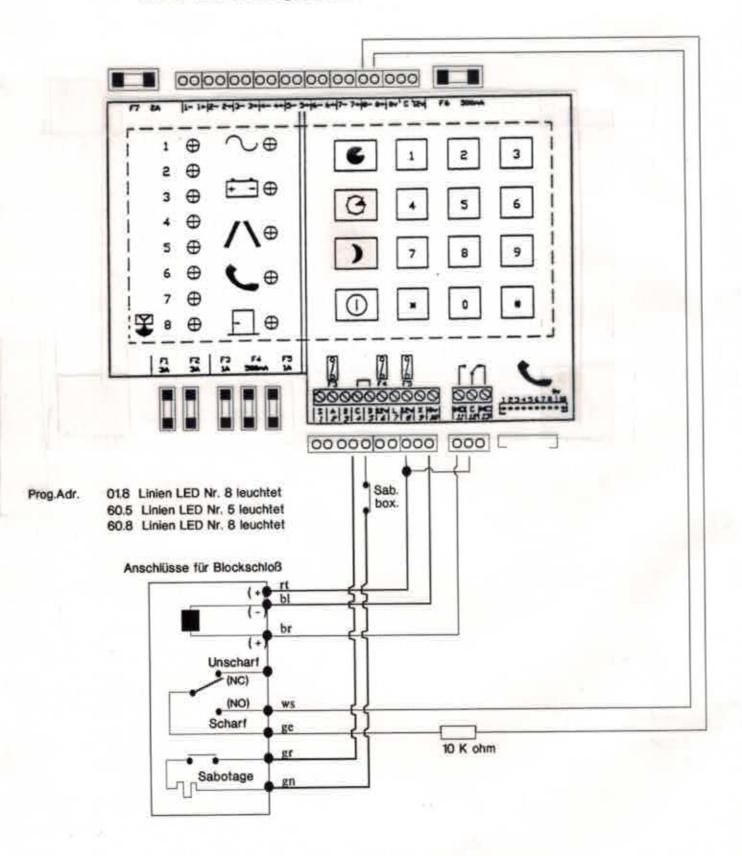
ANSCHLUSSKLEMMEN DER EINBRUCHMELDEANLAGE "mit 0 ohm Sabotagebereich"



SSI-80

ANSCHLÜSSE FÜR BLOCKSCHLOSS

ANSCHLUSSKLEMMEN DER EINBRUCHMELDEANLAGE "mit 0 ohm Sabotagebereich"



	Action of the contract of the	usedeckel offnen, hierdurch wird			ausgelost.	
1	2. Benut	zercode eingeben + ①. (Si ab Werk 1234	rene stopp	t)		
9		cetechniker Code eingeben	(Alle Lin	ien LEI	Os leuchten)	
	Code	ab Werk 2 5 8 0				
3	4. Zweis	stellige Progr.Adr. eingeben.	(Progr.Ad	r, 01	- 90)	otioche Quittung)
3	5. Neug	ewählten Programmierwert e	ingeben und	mit [bestatigen, (Akt	stische Quittung)
1	6. Dana	ch erneut die zweistellige ammierwert eingeben und mit (Progr.Adr. ⊞hestätine	n (Akus	tische Quittuna) us	w.
9		usedeckel vor Beendigung der				211
	R Die Pr	rogrammierung durch Betätigen	der Taste	n be	enden. (Akustisch	e Quittung)
	Bemerku				100	-
	1. Um t	bei Fehleingaben den auger die Taste ★ betätigen.	blicklichen	Progra	mmierwert zu lö	schen,
9	2. Um 6	eine Rückstellung der gesal hen, bitte die Progr.Adr. 79 ein	mten Progr geben. (Akus	ammier stische (ung auf werkss Quittung).	eitige Werte zu
19.2	Progr.Ad	r.		7.2		-1.1-1
00.777	,	= Linien LED Aus	Te2750 N		Linien LED leu	
	01.1→			•	Scharf durch Li	Ne E/A Tur V bei Anlagenreset
	01.2→ 0 01.3→ 0					bei Alarm bis unscharf
	Company of the Compan	Akustischer Kontrollton LEI			Akustischer Kor	The state of the s
		4-stelliger Benutzercode	-		6-stelliger Benu	
		LED Eing.Tür bei scharf aus	3	•		nkt alle 8 s bei scharf
	01.7→		atur			unscharf SabLinie 7 3. Blockschloß) Sab.
	01.8→	Scharf/Unscharf über Tast	atur		Oper Line o (2.1	5, DIOCKSCHIOD, GAU.
	02.1→			•	Telefonausgang	Variante 2
	02.2→					nscharf intern/extern.
	Contract of the second	Lautspr. innen geht mit Sire Teilbereich Alarm mit Tel.Üb	nenzeit			ktiv bis Unscharfschaltung m nur Sirene ohne Telefon
	A STATE OF THE STA	O Teilbereich Alarm mit Tel.Ub O Telefon LED blinkt	ertragung		Telefon LED au	
	02.6→		Sab Alarm			de ohne Sab.Alarm möglich
	02.7+	O Benutzerreset normale Lini	en möglich	•	Nur Servicetech	nnikerreset
	02.8→	Benutzerreset Sabotagelini	en möglich		Nur Servicetech	nnikerreset
	Var	iante I		Vari	ante 2	
	Prog	Adr. (02) Linien LED I leue	chtet nicht.	Prog.	Adr. (02) Linien	LED I leuchtet.
	1→	220V Oberwachung 30 Minut	en.	1->	Linic 1	
	2->	Akku Überwachung		2→	Linie 2	
	3→	Linienisolierung		3->	Linic 3	
	4->	Scharfschaltung		4+ 5-4	Linie 4 Linie 5	
	5→	Technischer Alarm Sabotage/24h		6-		
	7-	Pol. Notruf		7->	Maria Cara Cara Cara Cara Cara Cara Cara	
	8→	Diebstahlalarm		8→		
	9->	Ausgang: Tastenblocksabotag	02.10	9→	0 Volt Eingang Telefons	tärung (12 V)
	10←	Eingang Telefonstörung LED	(12 V)	104	Eingang Telefons	itolung (12 v)
			BENUTZE	RWER	TE WEI	RTE AB WERK
19.3	Progr.A	dr.	+ + +	++.	+	+ + + +
	03	Scharfschalteverzögerung		Sekund		Sekunden
	04	Teilbereichszeit		Sekund		
	05	Alarmverzögerung	The state of the s	Sekund		Sekunden Minuten
	06	Hauptalarmdauer		Minute		Minuten

1 - 99 Minuten

0 - 8 Versuche

0 = Ohne Begrenzung

Minuten

8 Versuche

PROGRAMMIERTECHNIK

80

09

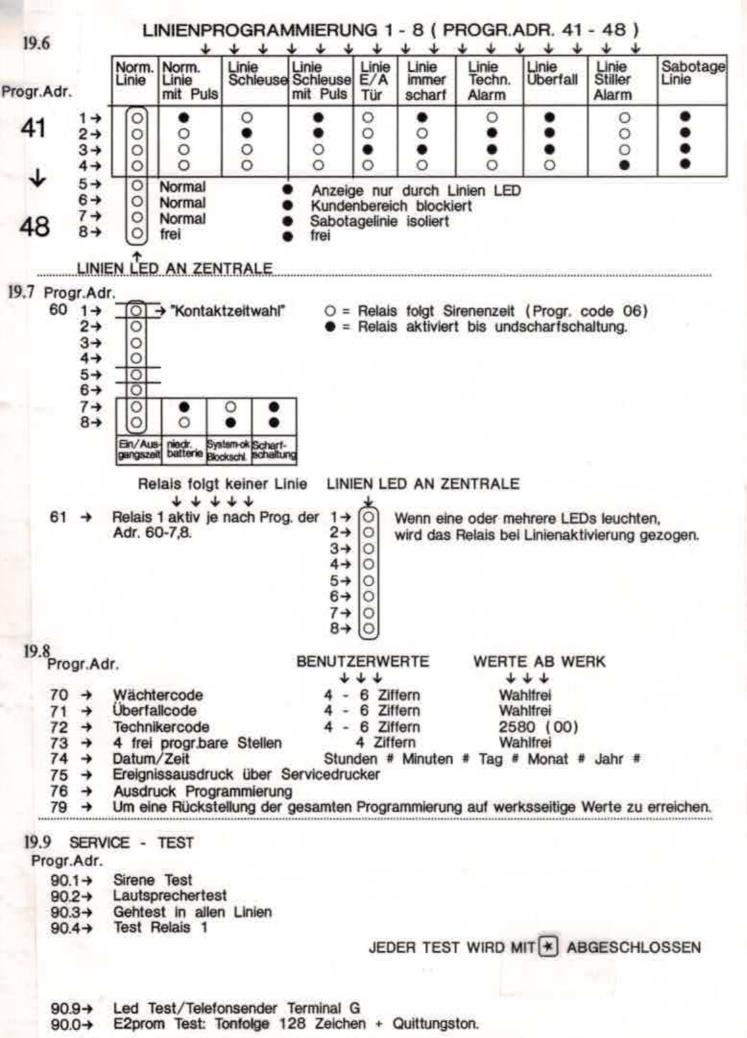
Pulszeit für Pulsbereich

Resetversuche

```
19.4
               Benennung
Progr.Adr.
                                           Progr. Wert
                                                                         Werte ab Werk
               + + +
    ++
                                                                         4 4 4 4 4
                                           + + + +
    10
             Direktionscode 0
                                           4 - 6 Ziffern
                                                                         1234 (00)
     11
             Benutzercode 1
                                           4 - 6 Ziffern
                                                                         Wahlfrei
     12
             Benutzercode 2
                                           4 - 6 Ziffern
                                                                         Wahlfrei
     13
             Benutzercode 3
                                          4 - 6 Ziffern
                                                                         Wahlfrei
             Benutzercode 4
    14
                                          4 - 6 Ziffern
                                                                         Wahlfrei
    20
             Teilbereichalarm O
                                          Linien 1 - 8
                                                                         Wahlfrei
     21
                                          Linien 1 - 8
                                                                         Wahlfrei
              Teilbereichalarm 1
     22
              Teilbereichalarm 2
                                          Linien 1 - 8
                                                                         Wahlfrei
     23
                                          Linien 1 - 8
              Teilbereichalarm 3
                                                                         Wahlfrei
    24
              Teilbereichalarm 4
                                          Linien 1 - 8
                                                                         Wahlfrei
     30
             Mehrbereichalarm 0
                                           Linien 1 - 8
                                                                         Wahlfrei
     31
             Mehrbereichalarm 1
                                          Linien 1 - 8
                                                                         Wahlfrei
     32
             Mehrbereichalarm 2
                                          Linien 1 - 8
                                                                         Wahlfrei
     33
             Mehrbereichalarm 3
                                          Linien 1 - 8
                                                                         Wahlfrei
     34
             Mehrbereichalarm 4
                                          Linien 1 - 8
```

19.5

Progr.Adr.											FERNBEDIENUNGSBEREICH
40.1→	0	FB	1+2	/Linie	1	benutzt		F.B.	Nr1/Linie	1	unbenutzt
40.2→	0	FB	1+2	/Linie	2	benutzt		F.B.	Nr.1/Linie	2	unbenutzt
40.3→	0	FB	1+2	/Linie	3	benutzt		F.B.	Nr.1/Linie	3	unbenutzt
40.4→	0	FB	1+2	/Linie	4	benutzt		F.B.	Nr.1/Linie	4	unbenutzt
40.5→	0	FB	1+2	/Linie	5	benutzt		F.B.			unbenutzt
40.6→	0	FB	1+2	and and the second second		benutzt		F.B.			unbenutzt
40.7→	0	FB	1+2	/Linie		benutzt		F.B.	Nr.2/Linie		
40.8→	0	100	1+2	and the second second		benutzt	•	F.B.			unbenutzt



Durch Drücken der Taste 📦 gelangt man wieder in den Techniker-Modus.