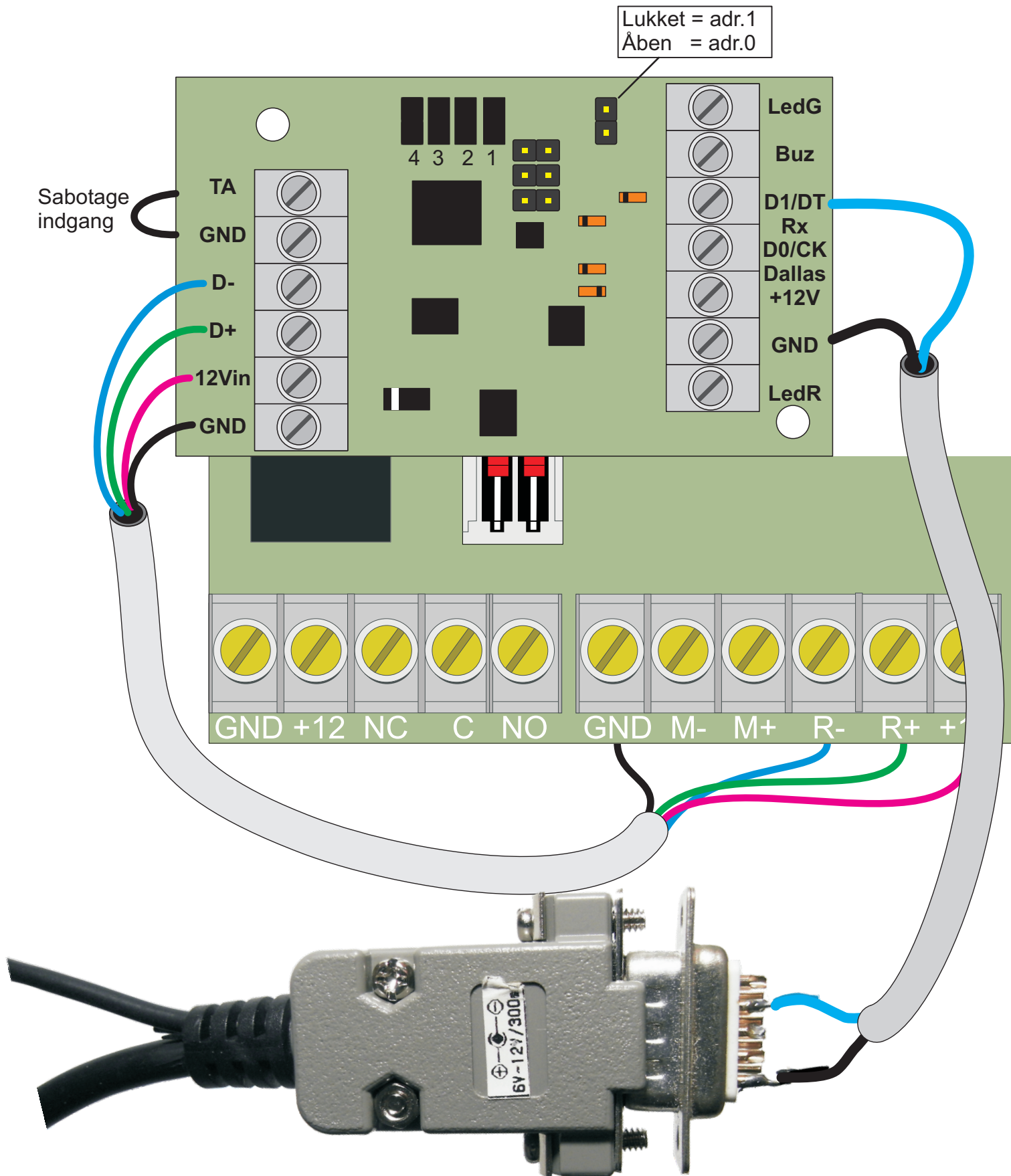
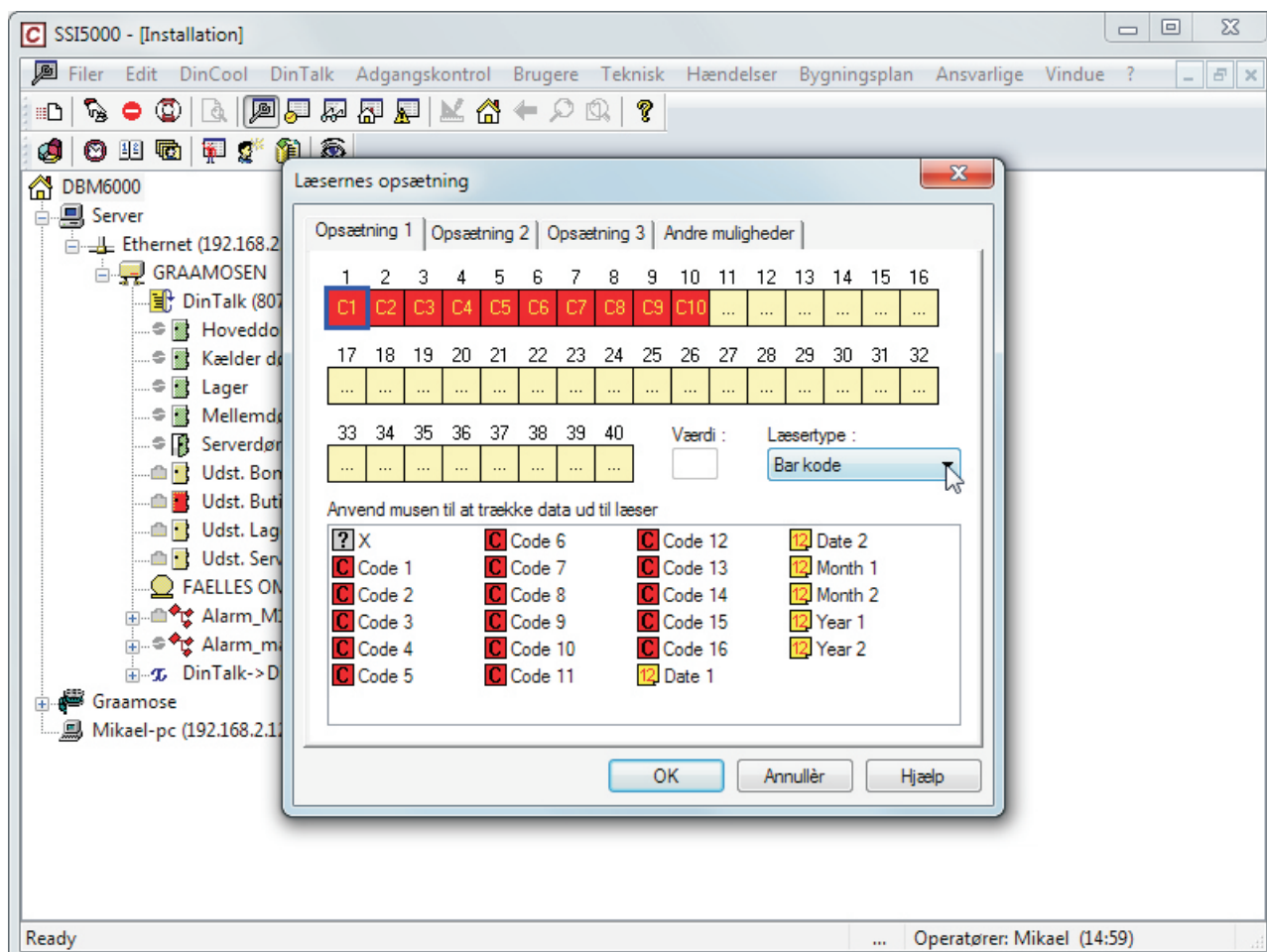
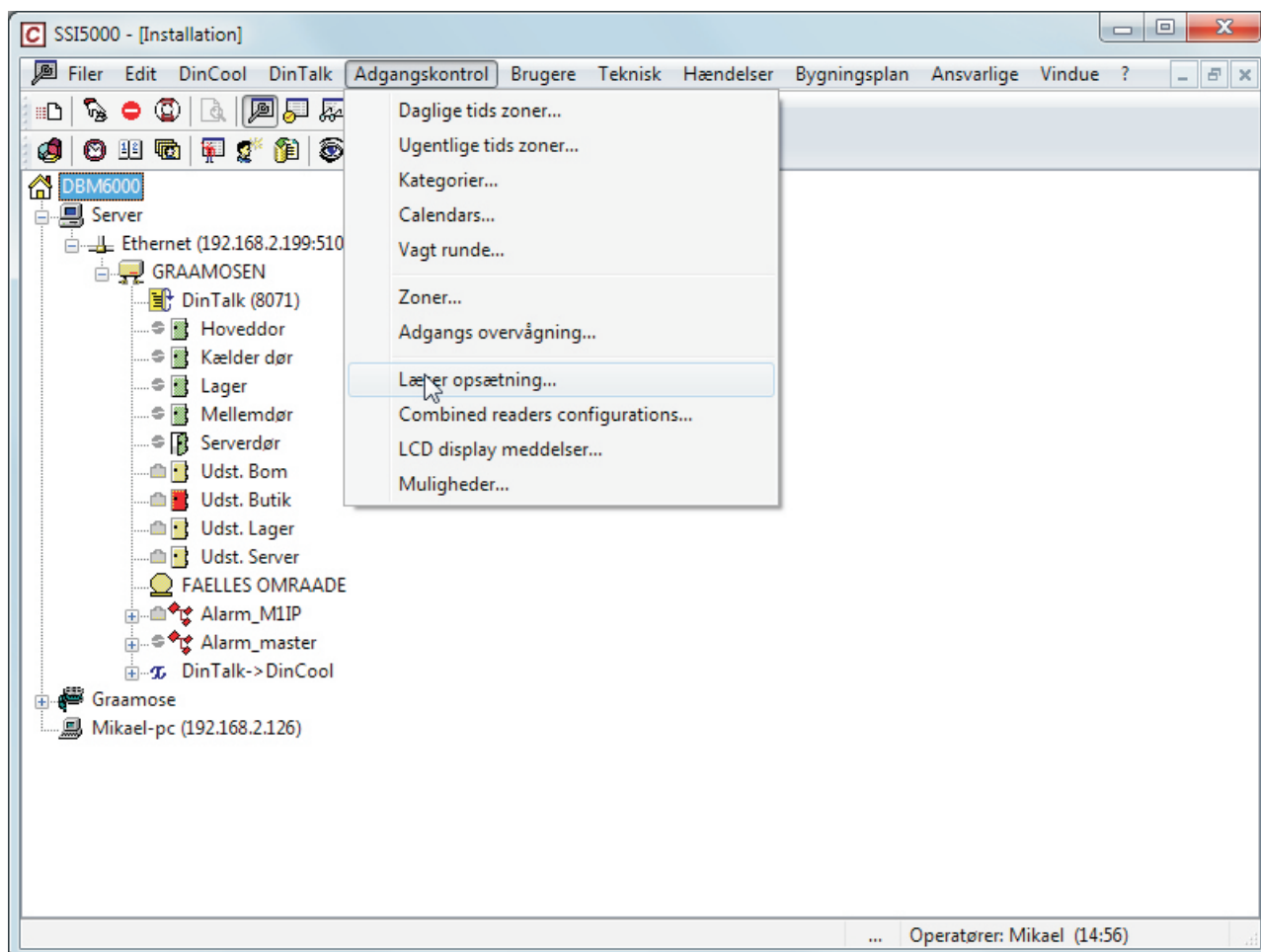
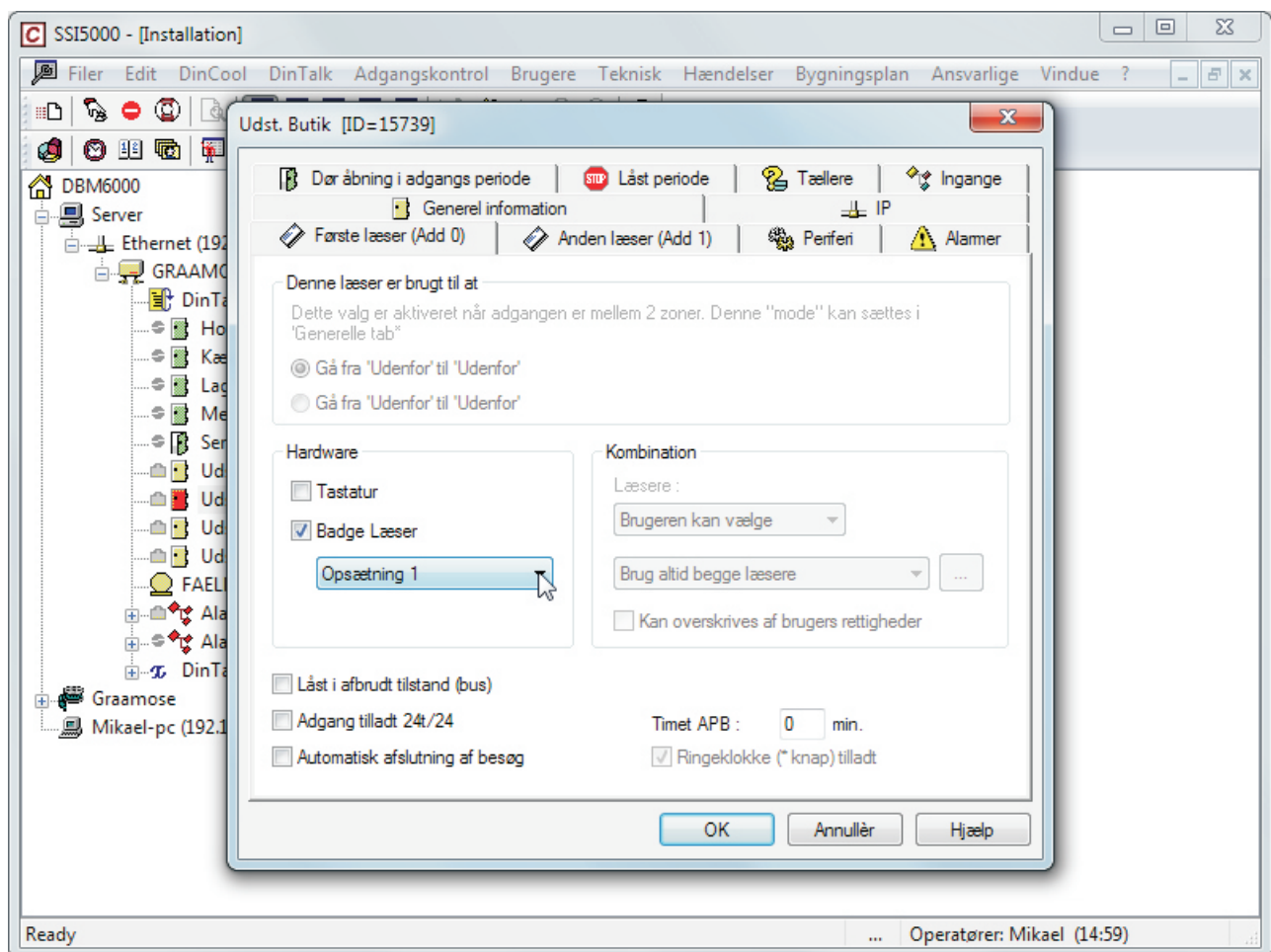


Stregkodelæser interface print









Programmering
af læseren før
den kan kom-
munikere med
interfacet.



Træk «PROGRAM» igennem læseren
(DATA FORMAT : 8 DATA)
«1» «3» «1» «2» «SET»
(DATA FORMAT : NONE)
«1» «3» «2» «1» «SET»
(SLUT PROGRAMMERING)
«END»